

Plan sytuacyjny



- 6 8
- 10 14
- 15 17
- 25

oznaczenie punktów w strefach (patrz harmonogram na odwrocie)



toalety



punkt gastronomiczny



stoliki



wejście do budynku

Odkryj UW! Kampus Główny 4-5.06

Niedziela - harmonogram atrakcji

STREFA ORIENT punkty 1-6

- 12:00 – 15:00 – Piknik Szkoły Języków Wschodnich – warsztaty i zabawy (punkt 1 i 2)
- 12:00 – 18:00 – Piknik Koła Naukowego Studentów (punkt 3)
- 12:00 – 15:00 – Wykład – temat Haiku (punkt 4)
- 15:00 – 17:00 – Warsztaty: Mówić i pisać po chińsku (punkt 4)
- 12:00 – 13:00 – Warsztaty: Pismo i kultura książki w Tybecie i Mongolii (punkt 5)
- 13:00 – 15:00 – Warsztaty: Język i kaligrafia Persji (punkt 5)
- 14:00 – 14:45 – Występ Japońskiego Teatru NŌ (Audytorium – Stara Biblioteka)
- 15:00 – 16:00 – Warsztaty: Poszukiwanie Arki (punkt 5)
- 12:00 – 15:00 – Prezentacja inskrypcji egipskich (punkt 6)
- 15:00 – 17:30 – Warsztaty orientalne (punkt 6)

Atrakcje całodniowe:

Ceremonia parzenia herbaty
(Sala Kolumnowa – Instytut historyczny)

WIOSKA JEZYKOWA punkty 7-9

Atrakcje całodniowe:

- Warsztaty językowe (punkt 7):
 - 12:00 – 13:00 oraz 15:00 – 16:00 – Angielski dla dzieci w zabawach i piosenkach
 - 13:00 – 14:00 oraz 16:00 – 17:00 – Francuski – lekki, łatwy i przyjemny
 - 14:00 – 15:00 oraz 17:00 – 18:00 – Niemiecki na wesoło
- Warsztaty kulturowo - językowe „Made in Italy” (punkt 8)
- Gra lingwistyczna „Nie tylko dla gitów” (punkt 9)

WIOSKA ARCHEO punkty 10-13

Atrakcje całodniowe:

- Gaj oliwny – prezentacje misji Centrum Archeologii Śródziemnomorskiej w Libanie oraz strefa relaksu wraz z aktywnościami: produkcja lampek oliwnych wzorowanych na lampach odkrytych na stanowisku archeologicznym, quizy, kolorowanki, labirynty, budowanie piramidy zdrowia, dieta śródziemnomorska (punkt 10)
- Atrakcje dla dzieci: układanie puzzli i kolorowanki na podstawie obiektów z wykopalisk, karty zabytków, zabawy z ceramiką (punkt 11)
- Odkrycia Centrum Archeologii Śródziemnomorskiej: prezentacja badań i życia codziennego misji archeologicznych (punkt 11)
- Warsztat ceramologa i archeozoologa (punkt 11)
- Warsztaty Archeo – szereg atrakcji tematycznych (punkt 12)
- Warsztaty: numizmatyczne, antropologiczne, pokaz badań wykonanych przez ośrodek, zajęcia z lepienia lampek oliwnych (punkt 13)

WIOSKA DŹWIĘKÓW I OPOWIEŚCI punkt 14

- 12:00 – 16:00 – Gotowanie historyczne
- 12:00 – 14:00 – Warsztaty dla dzieci - związane z historią Uniwersytetu i historią sztuki
- 13:00 – 16:00 – Pokazy grupy rekonstrukcyjnej:
- 13:00, 14:30, 16:00 – Książkowe Bingo
- 12:30, 13:45, 15:00 – Teatrzyk japoński
- 17:00 – 17:45 – Koncert zespołu WARSAW GAMELAN GROUP

Atrakcje całodniowe:

Warsztaty etnologiczne, gry historyczne i mapy interaktywne, atrakcje dla dzieci i młodzieży, w tym głośne czytanie bajek, etnograficzne memo i kolorowanki; bookcrossing; tworzenie własnych książek i zakładki oraz unikatowe kolorowanki.

STREFA ROZWOJU CZŁOWIEKA punkty 15-16

- 12:00 – 15:00 – Zdrowy rozwój mowy! – prezentacje i porady logopedów (punkt 15)
 - Zdrowy sposób używania głosu! – warsztaty (punkt 15)
 - Gabinet logopedyczny dla dzieci (punkt 15)
- 16:00 – 17:00 – Warsztat: Jak w tolerancyjnym społeczeństwie tworzą się getta? (punkt 15)
- 12:00 – 15:00 – Warsztaty: „Warszawiacy deliberują” (punkt 16)
- 15:00 – 16:30 – Zaczarowany świat perfum (punkt 16)

STREFA GŁUWKOWANIA punkty 17-22

- 12:00 – 15:00 – Warsztaty: Dociekania filozoficzne – 3 spotkania, start o godzinach 12:00/13:00/14:00 (punkt 17)
- 12:00 – 16:00 – Festiwal gier planszowych: rozwój osobisty przez zabawę (punkt 20)
- 12:00 – 15:00 – KHAN ACADEMY – Twój osobisty nauczyciel matematyki (punkt 21)
- 15:00 – 18:00 – Lekcja przyszłości (punkt 21)

Atrakcje całodniowe:

- Warsztaty: „Piktografia” i „Ogarniam inżynierię” (punkt 18)
- Gry matematyczne oraz zabawa „Myślę-decyduję-działam” (punkt 19)
- Matematyka i klocki – LEGO Education (punkt 22)

WIOSKA SŁUW punkty 23 i 25

Atrakcje całodniowe:

- Wydawnictwa UW – możliwość zakupu publikacji jubileuszowej (punkt 23)
- 13:00 – Gość specjalny prof. Tadeusz Cegielski – podpisywanie autorskiej książki *Głowa. Opowieść nocy zimowej*.

ATRAKcje TERENOWE

- 12:00 – 13:00 - Spacer warszawianistyczny: Limuzyny i śmieciarki - historia ulicy Karowej. Zbiórka przy bramie głównej UW
- 12:00 – 14:00 – Filozoficzna gra terenowa. Zbiórka przy KAMIENIU FILOZOFICZNYM
- 13:00 – 15:00 - Spacer po Kampusie UW "szlak apuchtinowski" Zbiórka przy bramie głównej UW
- 15:00 – 17:00 - Spacer - oprowadzenie przez historyków sztuki po wybranych budynkach / dziełach UW. Zbiórka przy punkcie 14 w Wiosce dźwięków i opowieści
- 16:00 – 18:00 - Spacer literacki po kampusie UW i okolicach Traktu Królewskiego. Zbiórka przy bramie głównej

ATRAKcje DODATKOWE

- 20:15 – 22:30 – Wykład performatywny w reżyserii Urszuli Kijak, prowadzi dr Agata Chałupnik. Instytut Kultury Polskiej (sala nr 5)
- 12:00 – 18:30 – Muzeum Uniwersytetu Warszawskiego – wstęp bezpłatny. Pałac Tyszkiewiczów-Potockich (wejście od Krakowskiego Przedmieścia).

SCENA GŁÓWNA – harmonogram występów

- 12:45 - 13:00 - Pokaz krav maga
- 13:10 - 13:25 - Pokaz capoeira
- 13:35 - 14:05 - Pokaz aikido
- 14:10 - 14:25 - Pokaz judo
- 14:35 - 14:50 - Pokaz Zumbi
- 15:10 - 16:00 - Występ tradycyjnego zespołu muzyki japońskiej
- 16:10 - 17:10 - Występ zespołu Mosaik
- 18:00 - 18:50 - Występ zespołu The Sixties
- 19:00 - 19:45 - Występ zespołu Kwiaty Rocka